**Pohybová hra „ Na zajíce a lišku“**

Vybereme jedno dítě, které představuje lišku.

Ostatní děti jsou zajíci.

Liška chytá zajíce. Koho liška chytí, ten zůstane stát na místě, kde byl chycen.

Ostatní zajíci utíkají lišce a musí se při tom vyhýbat překážkám v podobě již chycených zajíců – „kličkovat mezi stromy“.